

DAFTAR REFERENSI

Delta Riska Gemina. (2020) Perancangan User Interface Situs web E-letter UIN Jakarta Menggunakan Metode Five Planes, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, Diakses Pada Tanggal 28 Mei 2022

Mumtaz Haya Waralalo (2019), Analisis User Interface (UI) dan User Experience (UX) pada AIS UIN Jakarta Menggunakan Metode Heuristik Evaluation dan Webuse dengan Standar Iso 13407, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, Diakses Pada Tanggal 28 Mei 2022

I Gusti Agung Mas Dihani (2020). Pembuatan website Pada Sekolah Menengah Negeri (SMPN) 3 Sukamaju. Universitas CokroAminoto Palopo, Diakses pada Tanggal 28 Mei 2022

Elin Herlina, Taufik Hidayatulloh. Penerapan QR Code Untuk Sistem Absensi Siswa SMP Berbasis Web, Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Sukabumi, Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Jakarta. Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022

Galang Rizka Maulana, Hendra Pradibta, Ekojono Ekojono (2014), Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Skripsi Program Studi Teknik Informatika Menggunakan Metode Fast, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022

Ahmad Iqbal Yunus. (2018) Perancangan Desain User Interface dan User Experience Pada aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) , STIKOM SURABAYA, Diakses Pada Tanggal 18 Februari 2022.

Fahdly H; Saputra (2008, Sistem Absensi Menggunakan Teknologi RFID, Departemen Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Indoensia, Diakses Pada Tanggal 18 Februari 2022.

Muhammad Agus Muhyidin, Muhammad Afif Sulhan, Agus Sevtiana (2020) Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma, Universitas Catur Insan Cendekia, Diakases pada Tanggal 26 April 2022

Kharisma Kadas, Areola (2020), Dunia Kerja, Kenalan Dekat Dengan Tools Figma Yuk. Diakases Pada Tanggal 27 April 2022

S Hartati (2020), Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat R.a Lia Kholila, S.H Menggunakan Visual Studio Code, Dosen Universitas Mahakarya Asia. Diakases Pada Tanggal 30 Mei 2022.

Hadi Asnal, Junadhi, Muhamad Jamaris, Mardainis, Yuda Irawan (2022). Workshop UI/UX Design dan Prototyping Dengan Figma di SMK Taruna Masmur Pekanbaru, STMIK Amik Riau. Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

MuchlisSebri, Hesinto, Fitriani Wulandari (2021), Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Realisasi Anggaran Pada SD 2 YPS Prabumulih Menggunakan Microsoft Visual Studio 2010, Diakses Pada Tanggal 14 Februari 2023

Rahmat Gunawan, Yudiana YudianaWira, Yudha Apriansyah (2021), Rancang Bangun Company Profile Kebab Ben's Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Diakses Pada Tanggal 16 Februari 2023

Komputer, Wahana Semarang (2000), Menyatakan bahwa web adalah sistem layanan informasi di internet yang berbasis grafis dan memungkinkan siapapun untuk berada 24 jam di internet Diakses Pada Tanggal 31 Mei 2022.

Farhan Rasyad Koswara (2021), Rancang Bangun Sistem Laporan Daya Serap (Siladara) Berbasis Web Pada Badan Pusat Statistik Kabupaten Sukabumi Farhan Rasyad Koswara, Diakses Pada Tanggal 23 Februari 2023.

RAFINSKA, KEZIA(2020). Aplikasi Berbasis Web, Seputar Efiling, Pajak Online, Diakses Pada Tanggal 31 Mei 2022.

Soon. (2008), kode QR adalah suatu jenis kode matriks atau kode batang dua dimensi yang dikembangkan oleh Denso Wave, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

JSIKA.(2016), Teknik Labeling QR Code adalah teknik penamaan barang menggunakan label QR Code. Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Soon. (2008), QR Code adalah simbol jenis matriks dengan struktur sel yang disusun dalam kotak. Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Novan Adi Musthofa, Siti Mutrofin, Mohamad Ali Murtadho.(2016) IMPLEMENTASI QUICK RESPONSE (QR) CODE PADA APLIKASI VALIDASI DOKUMEN MENGGUNAKAN PERANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML), Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Pendidikan Nasional RI, *Kamus Bahasa Indonesia* (Jakarta: pusat bahasa, 2008),740 Diakses Pada Tanggal 31 Mei 2022.

Partanto, Al-Barry, 1999. Pengertian Metodologi, Diakses Pada Tanggal 31 Mei 2022.

Bungin, Sudikan. 2003. Penelitian Merupakan Suatu Kegiatan Untuk Mencari Data"salah satu kegiatan rangkaian ilmiah baik untuk keperluan mengumpulkan data ataupun untuk menarik kesimpulan dari gejala-gejala tertentu". Diakses Pada Tanggal 30 April 2022.

Kurniawan, Wijaya. (2017). Sistem Aplikasi Berbasis Blockchain Untuk Pembuktian Transaksi Pembayaran Elanggan Studi Kasus Di Firstmedia, Universitas Esa Unggul, Diakses Pada Tanggal 17 Februari 2022.

Arikunto (2006), hlm. 22. Prosedur Penelitian Dalam Penelitian Ini Mengacu Pada Tahap-tahap Yang Dikemukakan, Diakses Pada Tanggal 31 April 2022.

Merlin Puspitasari, Arief Budiman (2021), Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon), Diakses Pada Tanggal 23 Februari 2023

Yoki Muchsam (2018) Pengembangan Sistem Informasi Kerawanan pangan Berbasis SMS Gateway Menggunakan Metode Fast (framework for the Applications of System Thinking). Diakses Pada Tanggal 26 Mei 2022

Williams, David (1995), Penelitian Kualitatif, "adalah upaya peneliti mengumpulkan data yang didasarkan pada latar alamiah". Diakses Pada Tanggal 26 Mei 2022

Susilo (2015), Pengembangan Alur Pasien dan Berkas Rekam Medis sebagai Optimalisasi Sistem Informasi Rekam Medis, Diakses Pada Tanggal 26 Mei 2022.

Sudjiman (1986):4 Menyatakan bahwa alur adalah rangkaian peristiwa dan di jalin dengan seksama, yang menggerakkan jalan cerita melalui melalui rumit kearah klimaks dan anti klimaks. Diakses Pada Tanggal 26 Mei 2022.

Forster. (1970):87, Alur merupakan rentetan peristiwa yang menekankan pada hubungan akibat, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Chatman (1980):20, Menyatakan bahwa alur adalah tata urutan pemunculan peristiwa-peristiwa dalam cerita, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Nurgiyantoro, Stanton (2010):113, Mengemukakan bahwa plot adalah cerita yang berisi urutan kejadian, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Rusyana (1984):76, Menyatakan bahwa plot atau alur bukan sekedar urutan cerita dari A sampai Z, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Foster, Tuloli (2000) Mengemukakan plot merupakan rentetan peristiwa dalam suatu fiksi (novel dan cerpen) tersusun dalam uraian waktu dan berdasarkan hukum sebab akibat, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Fitrian Bilontalo, Sitti Suhadab, Nikmasari Pakayac. (2020), Sistem Monitoring Kehadiran Siswa Oleh Orang Tua Berbasis Sms Gateway, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Gorontalo, Diakses Pada Tanggal 26 Juni 2022.

Sidik Betha (2018), Mengembangkan Framework Aplikasi Database Dengan Coeigniter3, Dengan Studi Kasus : Aplikasi Kehadiran pegawai, Penerbit Informatika, Diakses Pada Tanggal 14 Juni 2022